

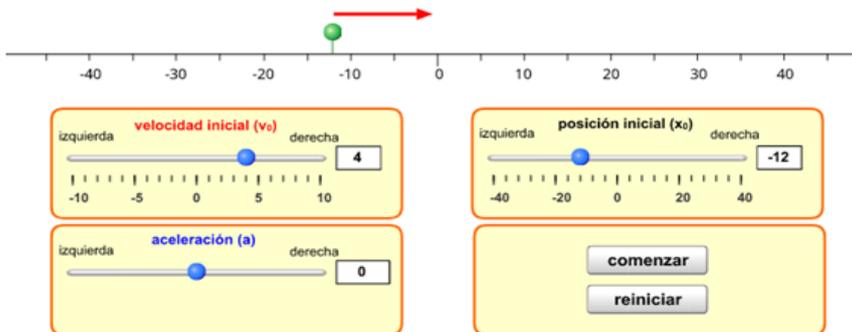
CINEMÁTICA

MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORME

A partir del dibujo. Hallar: a) La ecuación: posición-tiempo, b) Dibujar la gráfica: $x - t$.
Comprobar los resultados con el simulador.

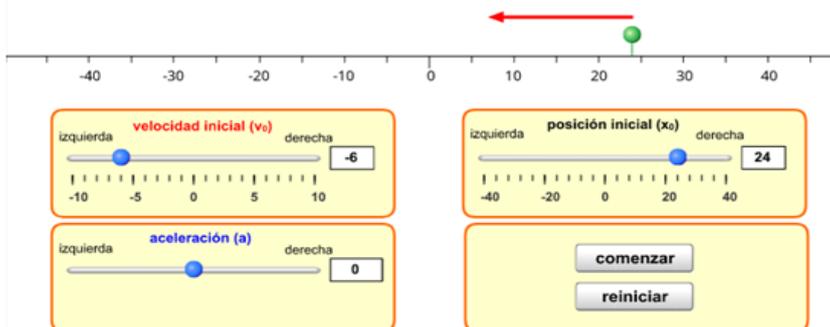
1. Movimiento rectilíneo uniforme

t (s)	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
x (m)	-12	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
v (m/s)	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-



2. Movimiento rectilíneo uniforme

t (s)	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
x (m)	24	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
v (m/s)	-6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-



3.. Movimiento rectilíneo uniforme

t (s)	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
x (m)	6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
v (m/s)	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

