

CINEMÁTICA

MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORME

A partir del dibujo. Hallar : a) La ecuación : $x - t$ b) Dibujar la gráfica ; $x - t$. Comprobar la solución con el simulador.

1.

Movimiento rectilíneo uniforme

t (s)	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
x (m)	-20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
v (m/s)	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

velocidad inicial (v_0)

izquierda derecha

Slider: 5

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

posición inicial (x_0)

izquierda derecha

Slider: -20

Scale: -40, -20, 0, 20, 40

aceleración (a)

izquierda derecha

Slider: 0

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

comenzar

reiniciar

2.

Movimiento rectilíneo uniforme

t (s)	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
x (m)	39	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
v (m/s)	-5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

velocidad inicial (v_0)

izquierda derecha

Slider: -5

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

posición inicial (x_0)

izquierda derecha

Slider: 39

Scale: -40, -20, 0, 20, 40

aceleración (a)

izquierda derecha

Slider: 0

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

comenzar

reiniciar